Drakar & Demoner
Rollformulär

Spelare:

Spelledare: Jimmy Palm

Karaktärens namn: Yxbar Bergsnacke

Rang: 1

Egenskaper	Värde
Styrka (STY)	16
Fysik (FYS)	15
Smidighet (SMI)	13
Intelligens (INT)	12
Karisma (KAR)	10
Storlek (STO)	10
Psyke (PSY)	16
Perception (PER)	9
Spiritus (SPI)	12
Total FP:	*58*

Ras: Dvärg | **Kön:** Man | **Socialt stånd:** Högre Medelklass

Yrke: Smed/Krigare | **Vapenhand:** Höger | **Ålder:** 40 (Mogen)

Religion: Thule (Runor) | **Bärförmåga:** 16 kg | **Förflyttning:** 11,5

Skadebonus: 1T3 | **Framgång:** Medgång | **Längd:** 143 | **Vikt:** 80

Äventyrspoäng: / | **Hjältepoäng:** /

Första intrycket: Liten satt dvärg med stort kraftigt rött skägg. Stor näsa. Relativt smutsiga kläder (hygien verkar inte vara så viktigt). Verkar vara väldigt lugn och samlad. Bär nästan alltid på en stor yxa. Har runor tatuerade över armarna.

Läkning: 2 / 1 | **Initiativmod:** -1 | **Skräckmod:** -3 | **Syn:** Mörkersyn

Karaktärsdrag/Personlighet (Modifikation)
Lätt Girig (Är på gränsen till snål), Pratglad, Pessimist, Trollhatare
Dålig Förlorare (Gnäller lätt i motgång), Trofast,
Dålig Vinnare(Skryter gärna om bravader),
Hantverksbakgrund (+5 FV)

Hjälteförmågor (Modifikation)

Särskilda förmågor (Modifikation)
Mörkerseende, +2 FV (Hantverk, Köpslå, Värdesätta)
+4 PER (Upptäcka Guld & annat som glimmar)
Stålblick (+3 PSY), Höjdrädd (-3 PSY), Grottorientering (Auto FV: 15)

SK-grund:	14
Vapenteknik	SK
Tvåhandsfattade Yxor	**1**
Enhandsfattade Yxor	**1**
Stickvapen	**1**

Vapenteknik	SK

Sköldteknik	SK
Medelstora sköldar	**1**

Vapen	**IM**	Räck	BV	**Skada**	Vikt
Tvåhandsyxa (Dvärgisk)	+6	-	15	4T6+3	4
Stridsyxa (Dvärgisk)	+4	-	15	2T8+2	2,5
Dolk (Standard)	+2	-	10	1T6+2	0,5

Sköldar	Storlek / Täcker	**BV**	Vikt
Rund dvärgisk träsköld	Medium	28	4

Grundkombinationer för strid

Nr	Hand	Vapen / Sköld	_____FV Attacker_____ 1	2	3	4	_____FV Pareringar_____ 1	2	3	4
1	Höger	Stridsyxa	**1+4**				**0+3**			
	Vänster	Rund dvärgisk träsköld					**1+7**			
2	Höger	Tvåhandsyxa	**1+7**				**0+7**			
	Vänster	-								
3	Höger	Dolk	**0+7**				**1+7**			
	Vänster	-								
4	Höger									
	Vänster									

Kroppspoäng	Nuvarande KP	Allmänna skador på kroppen:
45 (+4)		

Rustning	Kroppsdel	Kroppspoäng	RV	Vikt	Träffomr.	Skador & Övrigt
Dvärgringbrynja	Huvud	/ 13	7(6)	1,1	1-2	
Armskena (Underarm)	Höger arm	/ 13	5	1,5	3-4	
Armskena (Underarm)	Vänster arm	/ 13	5	1,5	5-6	
Dvärgringbrynja	Bröstkorg	/ 26	7(6)	2,4	7-11	
Dvärgringbrynja	Mage	/ 14	7(6)	1,9	12-14	
	Höger ben	/ 14			15-17	
	Vänster ben	/ 14			18-20	
		Summa RV & Vikt	28	8,4		

Rustningsteknik & Rustningsmodifikationer

FV Rustningsteknik	Besvärjelse-mod (BM)	Förflyttnings-mod (FM)	Stridskapacitet-mod (SM)	Initiativ-mod (IM)
4	-1	-2	-	-

Utrustning (Vikt i kilo)
Järngryta 1 liter (1 kg), Tjock filt (1,5 kg), Tänddon (0,1 kg), 6 meter rep (2 kg)
Vattenskinn 0-3 liter (0,5-3,5 kg), Ryggsäck för 20 liter (1 kg),
Mjödskinn 0,5 liter (0,2-0,5 kg),
Penningkista med lås (Max 500st mynt) BV = 10 Lås SG=15 (0,5 kg)
Proviant /

Mynt	guld	silver	koppar
… i börsen	2	120	313
… undanstoppat	4	409	1050
Vikt (börsen)	-	1 kg	3 kg

Total VIKT Utrustning:	
Utrustning+Rustning/2+Mynt+Vapen/2:	
VIKT modifikation:	

Allmänna färdigheter	Bas	Kos	**FV**
Kunskap om vapen	INT	3	-
Hasardspel	PSY	3	-
Historia (Dvärgisk)	INT	2	-
Legender och Myter	INT	4	-
Tala Människospråk	INT	5	**1**
Räkna	INT	5	-
L/S Modersmål	INT	3	-
Köpslå	spec	5	-
Total FV kostnad:			**5**

Yrkesfärdigheter	Bas	Kos	**FV**
Värdera	INT	3	
Läsa/Skriva Modersmål	INT	2	
Bärsärk	PSY	2	
Aktivera Thulesmide	SPI	3	**1**
Kunskap om Thule	INT	2	**1**
Dra vapen (2H Yxor)	SMI	2	
Finna dolda ting	spec	3	**1**
Geologi	INT	2	
Grottorientering*	INT	2	**15**
Slagsmål	spec	2	
Tvåhandsfattade Yxor	INT	3	**1**
Enhandsfattade Yxor	INT	3	**1**
Rustningsteknik	spec	3	**4**
Stickvapen	INT	3	**1**
Medelstora sköldar	SMI	3	**1**
Total FV kostnad:			**33**

Kärnfärdigheter	Bas	Kos	**FV**
Rustningssmide	SMI	1	**5**
Metallurgi	INT	2	**1**
Kunskap om rustningar	INT	1	**3**
Kroppsbyggnad	FYS	2	**2**
Kunskap om metaller	INT	2	**3**
Total FV kostnad:			**19**

Runor	Frekvens	**FV**
Väktare (Troll)	Perm	**X**
Smedens städ	1/dag	**-2**
Zodans välsignelse	2 / dag	**+5**